

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
POKé-FICHAS
¡20 nuevas fichas con todos los datos de los Pokémon!
Nº 78
Por los expertos de Nintendo Acción
¡¡PRIMEROS TRUCOS!!
POKéMON
MUNDO MISTERIOSO
¡CLAVES Y SECRETOS DE LOS 16 HÉROES!
• Todos los movimientos
• Compañeros recomendados
• Habilidades y características
¡Póster doble de Pokémon Esmeralda!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz, Javier Miranda
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de márketing**: Belén Fernández
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director Comercial**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Juárez
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

¡DESCUBRIMOS LAS NOVEDADES POKéMON!

¡Alucina con los juguetes de Pokémon para 2007!

Bandai nos ha adelantado los juguetes y figuras Pokémon que van a arrasar durante el año que viene. Hay de todas las clases y ¡molan todo! Aquí te enseñamos algunos.



FIGURA DE COMBATE + base con tu Pokémon favorito.

FIGURAS BATTLE TRAINER, con chip: ¡Tu Pokémon será invencible!

▲ El SET DE 4 FIGURAS Pokémon será imprescindible.

Toma nota de los nuevos juguetes que Bandai lanzará durante el año que viene... ¡son una auténtica pasada! Entre ellos encontrarás figuras de tus Pokémon favoritos para que los entrenes, crees tus propias estrategias de ataque y organices combates con tus amiguetes; también se lanzará un montón de nuevos modelos con sus evoluciones que parecen casi reales; juegos electrónicos divertídisimos como la Battle Trainer o la Cyber Superball para capturar a esos Pokémon que tanto se te resisten; lanzadores con figuras para que te pongas a prueba tú mismo o con otros entrenadores... ¡y un montón de juguetes más! En fin, los originales artículos que no pueden faltar en el kit de un verdadero entrenador Pokémon como tú.



▲ Combina el BATTLE TRAINER con las figuras de batalla Pokémon.

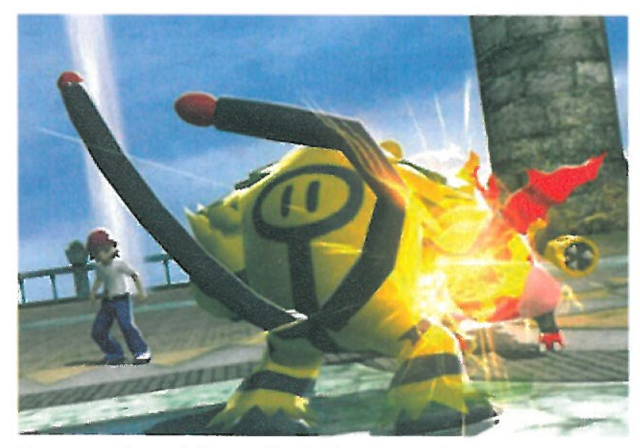


▲ CYBERSUPERBALL para intercambiar y capturar Pokémon.

¡ASÍ SERÁ EL POKéMON MÁS ESPERADO!

«Pokémon Battle» llega a Wii... ¡a lo grande!

Aquí tienes nuevas imágenes, datos y toda la información necesaria para que no se te escape ningún detalle de «Pokémon Battle Revolution», el nuevo bombazo para Wii.



El nuevo «Battle Revolution» está inspirado en los «Stadium» y «Colosseum», es decir batallas de Pokémon en 3D pero... controladas por el mando de Wii.



El juego es compatible con Perla y Diamante de Nintendo DS, y además ha sido diseñado para combatir online contra usuarios de todo el mundo.

El primer juego Pokémon para Wii **ya ha llegado a Japón**. Y aunque nosotros todavía tendremos que esperar un poco para poder disfrutarlo, vamos a ir calentando motores con estas imágenes tan chulas, ¿te parece? Pues vamos a ello.

¡Lo nunca visto en Pokémon!

Allí donde hay novedad, va Pokémon. Y esta vez no ha querido esperar más y ha sido de los primeros (insistimos: sólo en Japón) en aterrizar en la revolucionaria Wii con **Pokémon Battle Revolution**.

Por lo que hemos visto, este juego te va a gustar, y mucho. ¿Te suenan **Stadium** de Nintendo 64 y **Colosseum**? Pues el juego va en la misma línea pero con **un montón de posibilidades más**.

Una de las novedades más sorprendentes es que podrás **intercambiar tus Pokémon con las versiones de Pokémon Perla o Diamante de DS**. Sin cables, sin tarjetas... ¡sin nada! Suena bien, ¿verdad? Pues las sorpresas no acaban aquí. De momento es el primer juego que oficialmente incluye modo Wi-Fi online, es que podrás echarte unas partiditas con tus amiguetes e incluso **jugar contra otros pokéfans de cualquier lugar del planeta... ¡todo online!**



Los gráficos de «Battle Revolution» son realmente impactantes.



Groudon seguirá siendo uno de los combatientes más temible.

Los datos importantes

- **Título: «Pokémon Battle Revolution»**, el juego se estrena en Japón el 14 de diciembre y se espera que llegue a Europa a mediados de 2007.
- **Compatible Wi-Fi:** Podremos intercambiar Pokémon y batallar por internet con otros usuarios de «Battle Revolution».
- **Mucha opciones de combate:** Habrá batallas 3D individuales, de 2 contra 2, en equipos...
- **Conexión con DS:** Controlaremos los combates desde la pantalla táctil de la DS: podrás seleccionar ataques en la Wii que activarán tus Pokémon entrenados en la DS.

▲ Los nuevos Pokémon de Perla y Diamante serán los protagonistas de «Battle Revolution». ¡Qué chulos!

▲ La nueva ciudad del juego, Poketopia, tiene un look muy futurista.

◄ Intercambia Pokémon con las ediciones Perla o Diamante de DS y aprovéchalos al máximo en Wii.

Además podrás **controlar los combates desde tu Nintendo DS**. Es decir, que utilizar la pantalla táctil para seleccionar los ataques que pongan en juego nuestros Pokémon en los combates de Wii. ¡Esto es lo más, chaval!

Respecto a los combates, habrá apasionantes duelos de 2 contra 2, en equipos de 4... y todo será a través de auténticos **combates 3D** increíblemente reales. ¿Te imaginas a los nuevos legendarios de Perla y Diamante, **Diaruga y Parukia,** combatiendo? En dos palabras: ¡"Im-presionate"!, porque en Wii los **nuevos personajes todavía impresionan más**.

Las novedades no terminan aquí. Hasta que el juego llegue a Europa iremos contándote nuevos datos y más secretillos sobre él. ¿Habíamos dicho que los Pokémon protagonistas serán los nuevos de Perla y Diamante?, ¿y que podremos configurar a tope a nuestros entrenadores? Uy, pues todo eso y mucho más, a lo largo de los siguientes números.

NUEVOS PERSONAJES, NUEVO ESTILO...

¡CREA A TU HÉROE!

Vas a alucinar con las nuevas "pintas" que tienen los **nuevos entrenadores** de «Pokémon Battle Revolution». ¡Son poké guays! Los chavales y chavalas no sólo se han modernizado, sino que además **podrás configurarlos** como tú quieras y con todo tipo de accesorios: elegir la gorra que más te mole, sus vaqueros, las chaquetas, la bolsa, las zapatillas, la forma y el color de su pelo... ¡Crea uno como tú, ya verás qué divertido!



Los héroes del nuevo Pokémon

Uno de estos 16 Pokémon puede ser tu primer héroe del juego. Aquí te los presentamos todos.

De Bulbasaur a Skitty, descubrimos a los 16 protagonistas de Mundo Misterioso: Equipo Azul. Si sabes de antemano sus secretos, habilidades y movimientos recomendados, contarás con una gran ventaja. Además, te soplamos cuáles son tus mejores compañeros en cada caso.



¿Quién elige con quién empezar? Al inicio, el juego te hace una divertida entrevista. Según tus respuestas, el juego define tu personalidad y te asigna un Pokémon determinado. Este dato lo hemos incluido en las fichas de cada Pokémon. Puedes leerlo justo al principio.

1 BULBASAUR





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... DÓCIL ♂ / SERENA ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★☆☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Planta/Veneno

Habilidad: Espesura
Terreno preferido: Tierra

¿Qué esperamos de Bulbasaur?

Los Pokémon tipo Planta pueden ser resistentes contra muchos Pokémon tipo Fuego, Hielo y Vuelo, sólo durante la primera mitad del juego. Bulbasaur cuenta con un buen ataque especial y puede usar los ataques Polvo veneno y Somnífero para conseguir un gran resultado frente a los jefes finales.

Enlaces de movimientos recomendados:

Gruñido + Látigo Cepa — ***Normal + Planta***

Debilita primero a tu enemigo para atacar a continuación con un ataque Planta.

Hoja Afilada + Somnífero — ***Planta + Planta***

Hoja afilada ataca a enemigos desde lejos; Somnífero mantiene a los enemigos cercanos indefensos.



Compañeros que te aconsejamos



Pikachu
Tipo Eléctrico



Squirtle
Tipo Agua

Elige un compañero fuerte contra Pokémon de Hielo, Fuego y Vuelo para cuando Bulbasaur deje de ser efectivo. Pueden venirte muy bien un Pokémon tipo Eléctrico como Pikachu o cualquiera de tipo Agua.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Charmander
- Torchic
- Totodile
- Mudkip
- Cyndaquil
- Pikachu
- Squirtle

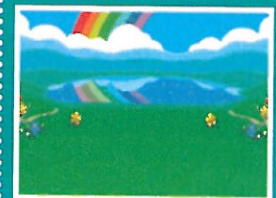
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Bulbasaur.



Zona de Recreo:

PRADERA ENCANTO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



4 CHARMANDER



Te conviertes en él si eres de naturaleza ... FUERTE ♂ / AUDAZ ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Fuego

Habilidad: Torrente
Terreno preferido: Tierra

¿Qué esperamos de Charmander?

Charmander hace que la tierra tiemble con poderosos ataques como Ascuas y Garra Metal. Aunque después tendrás que confiar en las MT para aprender nuevos movimientos ofensivos antes de alcanzar el Nivel 31. Su capacidad para poder cruzar el terreno de lava sin sufrir daño es una gran ventaja.

Enlaces de movimientos recomendados:

Arañazo + Gruñido — **Normal + Normal**

Es una sencilla pero eficaz combinación de movimientos de ataque y defensa.

Garra Metal + Furia — **Acero + Normal**

Una gran combinación para enemigos finales, hace que tu ataque suba con energía en cada turno.

Compañeros que te aconsejamos



Chikorita
Tipo Planta



Mudkip
Tipo Agua

Los enemigos tipo Tierra y Roca en las cavernas de magma pueden ser un gran problema para Charmander. Elige un compañero de Agua o Planta para contrarrestar los efectos negativos.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Bulbasaur
- Chikorita
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Charmander.



Zona de Recreo:

MONTE PARTIDO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.





7 SQUIRTLE

Te conviertes en él si eres de naturaleza ... ALEGRE ♂ / PLÁCIDA ♀




PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Agua

Habilidad: Torrente
Terreno preferido: Agua

¿Qué esperamos de Squirtle?

Cuenta con buenísimas Defensa y Defensa Especial, además de varios movimientos que aumentan aún más esa defensa. Posee buenos ataques de Agua que más adelante, en combinación con Danza Lluvia y junto con la posibilidad de cruzar zonas de agua, lo hacen una elección muy interesante.

Enlaces de movimientos recomendados:

Látigo + Placaje — **Normal + Normal**

Baja la defensa del enemigo antes de lanzar un simple, aunque eficaz, ataque contra él.

Burbuja + Refugio — **Agua + Agua**

Puedes atacar a los enemigos finales desde lejos. Mientras, haces que tu defensa aumente.

Compañeros que te aconsejamos



Bulbasaur
Tipo Planta-Veneno



Charmander
Tipo Fuego

Squirtle es vulnerable a los ataques de tipo Planta, así que recomendamos un compañero de tipo Fuego. Sin embargo, como Bulbasaur resiste bien el Agua , también puede ser un gran compañero para Squirtle.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Pikachu
- Treecko
- Torchic
- Charmander
- Chikorita
- Cyndaquil

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Squirtle.



Zona de Recreo:

CHARCA TORTUGA: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.





25 PIKACHU





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... AGITADA ♂ / FUERTE ♀

TIPO: Eléctrico

Habilidad: Electricidad Estática
Terreno preferido: Tierra

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

• Lum iureet la faci tat inim do esecte feuguerit nullummy Gait, senisi temQuissequ do Et

¿Qué esperamos de Pikachu?

Pikachu no tiene muchos ataques directos, pero sí una lista de movimientos muy versátil incluyendo el ataque rápido y varios más paralizantes. Aunque no tenga una gran defensa o muchos puntos de vida, es un Pokémon raro de inicio, por ser eléctrico, y eso puede ser al final una gran ventaja.

Enlaces de movimientos recomendados:

Ataque Rápido + Gruñido — **Normal + Normal**
Un combinación sencilla y eficaz.

Onda Trueno + Impactrueno — **Eléctrico + Eléctrico**
Hoja afilada ataca a enemigos desde lejos, mientras Somnífero mantiene a los cercanos indefensos.

Compañeros que te aconsejamos


Bulbasaur
Tipo Planta-Veneno


Chikorita
Tipo Planta

Pikachu puede elegir entre 9 compañeros. No hay ningún tipo que destaque especialmente entre los demás. Aunque hay otros que pueden venirle bien, el tipo Planta se acopla perfecto a sus necesidades.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Bulbasaur
- Charmander
- Chikorita
- Squirtle
- Cyndaquil
- Mudkip
- Pikachu
- Torchic
- Totodile
- Treecko

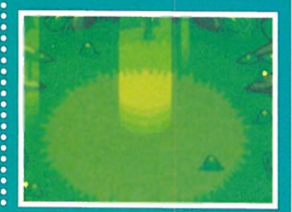
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Pikachu



Zona de Recreo:

BOSQUE ELEMENTAL: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.





52 MEOWTH




Te conviertes en él si eres de naturaleza ... RARA ♂

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★☆	Tamaño	■□□□

TIPO: Normal

Habilidad: *Recogida*
Terreno preferido: *Tierra*

¿Qué esperamos de Meowth?

Este Pokémon puede ser muy eficaz con sus ataques de tipo Normal y Siniestro en casi cualquier situación. Además, con su habilidad recogida y el movimiento día de pago, puedes lograr grandes mucho dinero en poco tiempo. Le harás más poderoso con MT como Tóxico, Bola Sombra o Rayo.



Enlaces de movimientos recomendados:

Arañazo + Mordisco — ***Normal + Siniestro***

Si con esta combinación no derrotas al enemigo, mordisco puede hacer que pierda el siguiente turno.

Chirrido + Día de Pago — ***Normal + Normal***

Bajará la defensa de tu enemigo y además podrás recoger grandes beneficios al derrotarlo.

Compañeros que te aconsejamos



Totodile
Tipo Agua



Treecko
Tipo Planta

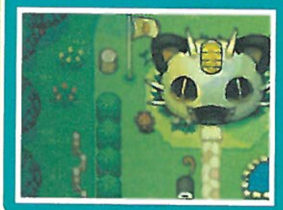
Mewoth puede elegir entre diez tipos de Pokémon pero realmente sólo los de tipo Agua o Planta le ayudarán contra los pesados enemigos de tipo Roca. Eso es precisamente lo que necesitas.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Treecko
- Charmander
- Chikorita
- Cyndaquil
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Torchic
- Totodile

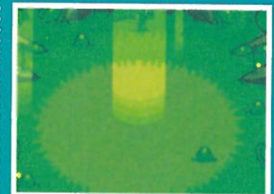
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Meowth.



Zona de Recreo:

BOSQUE ELEMENTAL: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



54 PSYDUCK





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... PLÁCIDA ♂ / HURAÑA ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

• Lum iureet la faci tat inim do esecte feuguerit nullummy Gait, senisi temQuissequ do Et

TIPO: Agua

Habilidad: Humedad/ Aclimatación
Terreno preferido: Agua

¿Qué esperamos de Psyduck?

Psyduck es un buen Pokémon ofensivo: tiene dos grandes habilidades que protegen al equipo del mal tiempo, y además puede cruzar las zonas de agua sin problema. Por otro lado, Psyduck carece de un buen PV (puntos de vida) y una gran defensa, y tampoco tiene grandes movimientos de ataque.

Enlaces de movimientos recomendados:

Látigo + Arañazo — **Normal + Normal**

Sencilla combinación de ataques para bajar la defensa del enemigo antes de atacar.

Confusión + Chirrido — **Agua + Normal**

Esta combinación puede confundir al enemigo. Y si no, al menos le dejará dañado y debilitado.

Compañeros que te aconsejamos



Charmander
Tipo Fuego



Torchic
Tipo Fuego

Elige un compañero que tenga buenos ataques para compensar las debilidades de Psyduck. Aquí te proponemos dos, pero en realidad cualquiera de los Pokémon de tipo Fuego pueden ayudar.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
• Bulbasaur • Charmander • Chikorita • Torchic
• Cyndaquil • Pikachu • Totodile

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Psyduck.



Charca Tortuga:

MONTE PARTIDO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.





66 MACHOP





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... AUDAZ ♂

TIPO: Lucha

Habilidad: Agallas
Terreno preferido: Tierra

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★☆	Tamaño	■□□□

¿Qué esperamos de Machop?

El gran poder de ataque de Machop y sus movimientos tipo Lucha pueden convertir en un simple paseo cualquier batalla. La habilidad de este Pokémon hace que cuando alteren tu estado, dobles el poder de ataque. Sin embargo, algún enemigo final de tipo Vuelo puede derrotar fácilmente a Machop.



Enlaces de movimientos recomendados:

Foco Energía + Golpe Karate — **Normal + Lucha**

Pocos enemigos pueden sobrevivir a un golpe crítico de un mortal Golpe Karate de Machop.

Patada Baja + Mov. Sísmico — **Lucha + Lucha**

Si la patada baja no hace nada contra un enemigo sin pies, el movimiento sísmico es apuesta segura.

Compañeros que te aconsejamos



Pikachu
Tipo Eléctrico



Totodile
Tipo Agua

Pikachu es la mejor elección para compañero de Machop. Le ayudará contra los enemigos de tipo Vuelo. Pokémon de tipo Agua o Fuego también pueden ser buenos colegas de Machop.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Torchic
- Charmander
- Chikorita
- Cyndaquil
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Bulbasaur.



Zona de Recreo:

MONTE DISCIPLINA: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



104 CUBONE





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... HURAÑA ♂ / AGITADA ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★☆	Tamaño	■□□□

TIPO: Tierra

Habilidad: Cabeza Roca/ Pararrayos
Terreno preferido: Tierra

¿Qué puedes esperar de Cubone?

Cubone tarda en aprender atques buenos -el primero no lo aprende hasta el nivel 9-, pero cuando lo hace consigue resultados increíbles. Si tienes paciencia lograrás grandes ataques como él golpe cabeza o el Huesomerang, de mucho poder y alcance aunque no lo aprendas hasta el nivel 25.



Enlaces de movimientos recomendados:

Látigo + Hueso Palo — *Normal + Tierra*

Baja la defensa del enemigo antes de atacar con un fuerte ataque físico.

Foco Energía + Huesomerang — *Normal + Tierra*

Esta despiadada combinación deja fuera de combate a enemigos finales antes de que ellos te ataquen.

Compañeros que te aconsejamos



Cyndaquil
Tipo Fuego



Totodile
Tipo Agua

Como es de tipo Tierra, Cubone tiene muchas debilidades, es muy vulnerable. Así que debes elegir un Pokémon muy resistente que pueda protegerte de cualquier tipo de enemigo. Mira nuestras apuestas.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Charmander
- Chikorita
- Torchic
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Treecko
- Cyndaquil
- Totodile

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Cubone.



Zona de Recreo:

MONTE VERDEROL: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



133 EEVEE





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... INGENUA ♀

TIPO: Normal

Habilidad: Fuga
Terreno preferido: Tierra

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

¿Qué puedes esperar de Eevee?

Este Pokémon tiene una débil selección de movimientos y sólo puede usar unos pocos MT. Si eres un fan incondicional de Eevee o un entrenador experimentado, podrás disfrutarlo según avances en el juego, pero para principiantes no es la opción más recomendada.

Enlaces de movimientos recomendados:

Látigo + Placaje — **Normal + Normal**
Baja la defensa del enemigo y ataca.

Refuerzo + Relevo — **Normal + Normal**
Refuerzo aumenta las estadísticas de tu equipo, y Relevo cambia tu posición con un compañero.

Compañeros que te aconsejamos


Bulbasaur
Tipo Planta/ Veneno


Pikachu
Tipo Eléctrico

Eevee tiene una buena defensa, así que necesitas como compañero un Pokémon con un buen ataque que complemente tu equipo. Puedes probar los de Bulbasaur o los de Pikachu, ambos molan todo.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Bulbasaur
- Charmander
- Chikorita
- Torchic
- Cyndaquil
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko



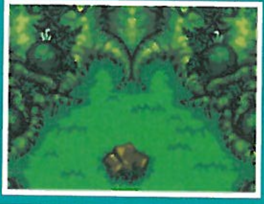
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Eevee.



Zona de Recreo:

BOSQUE TRASFORM: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



152 CHIKORITA





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... DÓCIL ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Planta

Habilidad: Espesura
Terreno preferido: Tierra

¿Qué esperamos de Chikorita?

Tiene ataques muy variados: el ataque reflejo, un gran movimiento defensivo; Polvo Veneno, un gran ataque contra enemigos finales; y Síntesis, un buen movimiento para recuperar energía. Sin embargo, Chikorita no aprende muchos movimientos de ataque directo.

Enlaces de movimientos recomendados:

Reflejo + Polvo Veneno — **Psíquico + Veneno**

Reflejo reduce el daño recibido mientras que Polvo veneno puede envenenar a tus oponentes.

Síntesis + Rayo Solar — **Planta + Planta**

El primer ataque te hará recuperar energía, y ayudará mientras esperas un turno para atacar con rayo solar.

Compañeros que te aconsejamos



Charmander
Tipo Fuego



Squirtle
Tipo Agua

Elige un compañero que tenga muchos ataques directos. Así, mientras Chikorita bloquea los ataques enemigos con sus movimientos defensivos, tu compañero puede lucirse con sus ataques.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Charmander
- Torchic
- Mudkip
- Squirtle
- Cyndaquil
- Pikachu
- Totodile

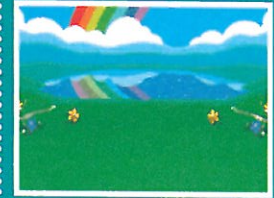
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Chikorita.



Charca Tortuga:

PRADERA ENCANTO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.





POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

TORKOAL

REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción

The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

MARILL

REVISTA OFICIAL



The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

155 CYNDAQUIL





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... MIEDOSA ♂

TIPO: Fuego

Habilidad: Mar Llamas
Terreno preferido: Magma

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

¿Qué esperamos de Cyndaquil?

Cyndaquil nos ofrece una buena defensa sin sacrificar el ataque especial, lo que hace que los movimientos de tipo Fuego sean muy poderosos. El primero de los ataques que conseguirás será Ascuas, en el nivel 12, pero a partir de ahí irás aprendiendo regularmente otros ataques igual de potentes.

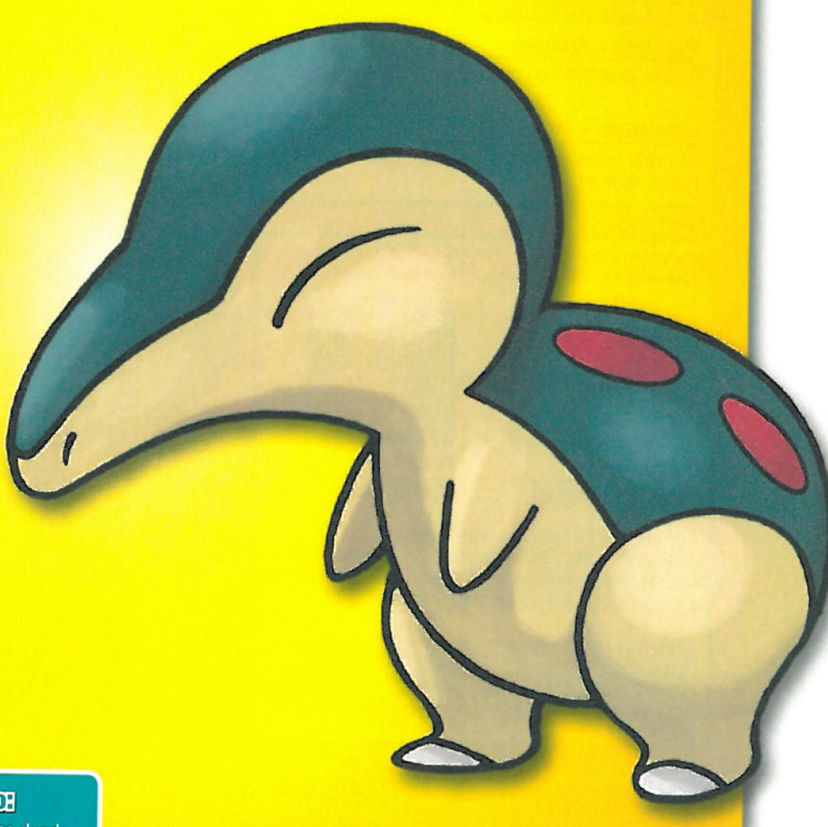
Enlaces de movimientos recomendados:

Malicioso + Pantallahumo — **Normal + Normal**

Ataca la defensa y la precisión a la vez, puede ser muy eficaz contra enemigos finales.

Placaje + Ascuas — **Normal + Fuego**

Enlazando estos dos ataques de bajo poder consigues un buen ataque con un alto PP.



Compañeros que te aconsejamos



Pikachu
Tipo Eléctrico



Treecko
Tipo Planta

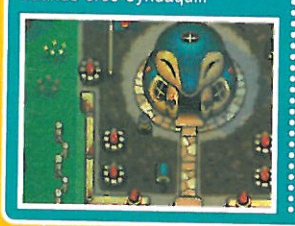
Un compañero de tipo Planta es en principio la mejor opción para Cyndaquil. También puedes lograr un buen equipo con Pikachu, gracias a sus ataques paralizantes, aunque no sea de tipo Planta.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Chikorita
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Cyndaquil.



Zona de Recreo:

TIERRA QUEMADA: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



158 TOTODILE





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... INGENUA ♂ / ALEGRE ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★☆	Tamaño	■□□□

TIPO: Agua

Habilidad: Torrente
Terreno preferido: Agua

¿Qué esperamos de Totodile?

Este Pokémon es el mejor en defensa entre todos los de tipo Agua. Puede cruzar las zonas de agua sin el menor problema. En su contra hay que decir que a la hora de atacar no es precisamente de los mejores, ya que aprende pocos ataques de tipo Agua.

Enlaces de movimientos recomendados:

Malicioso + Arañazo — **Normal + Normal**
Reduce la defensa de tu oponente antes de atacarle

Cara Susto + Mordisco — **Agua + Siniestro**
Con esta combinación puedes lograr que tu oponente pierda algún turno.

Compañeros que te aconsejamos


Chikorita
Tipo Planta


Pikachu
Tipo Eléctrico

Los ataques de Totodile no son pésimos, pero sí bastante simples. Sería bueno tener un compañero que sea más versátil, y que pueda ocasionar cambios de estado en los enemigos fácilmente.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Bulbasaur
- Treecko
- Torchic
- Pikachu
- Chikorita
- Cyndaquil
- Charmander



Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Cubone.



Zona de Recreo:

RÍO MANSO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



252 TREECKO

Te conviertes en él si eres de naturaleza ... GROSERA ♂ o RARA ♀





PV	★★☆☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Planta

Habilidad: Espesura
Terreno preferido: Tierra

¿Qué esperamos de Treecko?

Treecko tiene una serie de movimientos para recuperar energía (que comienza con Absorber) con la que puede derrotar a gran cantidad de enemigos sin perder ninguno de sus PV. Sin embargo, los jefes finales pueden aprovecharse de su baja defensa especial para darle caña.



Enlaces de movimientos recomendados:

Malicioso + Persecución — ***Normal + Siniestro***

Comienza una larga batalla debilitando a tu oponente y haciendo que Treecko refleje el daño ocasionado.

Absorber + Destructor — ***Planta + Normal***

Recupera algo de energía y el ataque destructor se encargará del resto del trabajo.

Compañeros que te aconsejamos



Cyndaquil
Tipo Fuego



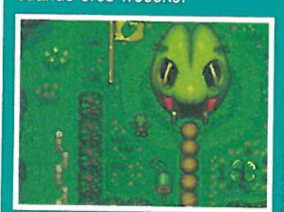
Totodile
Tipo Agua

Elige un compañero resistente para que te haga de "pantalla" frente a los enemigos finales. Estos de aquí arriba pueden servir, además te echarán una mano en la defensa especial.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:
- Charmander
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Torchic
- Totodile
- Cyndaquil

Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Treecko.



Zona de Recreo:

BOSQUE CRECIDO: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



255 TORCHIC





Te conviertes en él si eres de naturaleza ... ACTIVA ♂ / GROSERA ♀

TIPO: Fuego

Habilidad: Mar Llamas
Terreno preferido: Magma

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★☆	Tamaño	■□□□

¿Qué esperamos de Torchic?

Mientras que otros Pokémon de tipo Fuego destacan por su poder de ataque, Torchic lo hace por su versatilidad. Sus ataques no son los más poderosos desde luego, sin embargo, la amplia gama de diferentes movimientos que posee lo convierten en un Pokémon muy ofensivo.

Enlaces de movimientos recomendados:

Foco Energía + Arañazo — **Normal + Normal**

El poder de arañazo aumenta en un 50% al usarlo junto a Foco de energía.

Ataque Arena + Ascuas — **Tierra + Fuego**

Estos ataques tienen un número similar de PP y además permiten atacar en diagonal.

Compañeros que te aconsejamos



Chikorita
Tipo Planta



Squirtle
Tipo Agua

Chikorita puede ser la mejor opción, pues es un gran complemento a su versatilidad. También puede ser una buena elección Squirtle si quieres que tu equipo gane en poder de ataque.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Chikorita
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko



Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Torchic.



Charca Tortuga:

TIERRA QUEMADA: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



258 MUDKIP





Te conviertes en él si eres de naturaleza ...SERENA ♂ / MIEDOSA ♀

TIPO: Agua

Habilidad: Torrente
Terreno preferido: Agua

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★★
Ataque	★★★☆	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

¿Qué esperamos de Mudkip?

Mudkip es un Pokémon de tipo Agua que cuando crece y evoluciona también es de tipo Tierra. Por eso podrá usar movimientos como Bofetón Lodo y aprender la excelente MT Excavar. Mudkip aprende muy buenos ataques en los 10 primeros niveles, pero después deberás enseñarle más por MT.

Enlaces de movimientos recomendados:

Bofetón Lodo + Pistola Agua — **Normal + Normal**

Son dos poderosos ataques, con PP parecidos y que te permiten atacar en diagonal.

Placaje + Torbellino — **Normal + Agua**

Con esta combinación conseguirás dañar al enemigo y además tienes la posibilidad de inmovilizarlo.

Compañeros que te aconsejamos



Torchic
Tipo Fuego



Teecko
Tipo Planta

Al igual que Mudkip, Torchic evoluciona a doble tipo. Si los unes tendrás una pareja que podrá manejar ataques de cuatro tipos. Si quieres un compañero más directo, Treecko es una buena elección.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Chikorita
- Treecko
- Torchic
- Cyndaquil
- Pikachu
- Charmander



Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Mudkip.



Zona de Recreo:

CIÉNAGA MANÍ: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



300 SKITTY




Te conviertes en él si eres de naturaleza ... ACTIVA ♀

PV	★★★☆	Ataque especial	★★★☆
Ataque	★★★★	Defensa especial	★★★★
Defensa	★★★★	Tamaño	■□□□

TIPO: Normal

Habilidad: Gran Encanto
Terreno preferido: Tierra

¿Qué esperamos de Skitty?

Skitty no causa mucho daño al enemigo hasta que alcanza niveles altos. Pero posee varios ataques que causan cambios en el estado de los enemigos, y además con la habilidad Gran Encanto puede dejar al enemigo indefenso. Una buena elección para jugadores que busquen algo diferente.



Enlaces de movimientos recomendados:

Látigo + Placaje — *Normal + Normal*

Esta sencilla combinación bajará la defensa del enemigo antes de dañarle.

Atracción + Canto — *Normal + Normal*

Con esta combinación te resultará muy fácil dormir a tu enemigo para derrotarle sin esfuerzo.

Compañeros que te aconsejamos



Charmander
Tipo Fuego



Totodile
Tipo Agua

Elige un compañero que pueda causar daño a los enemigos que Skitty haya encantado o dormido. Charmander es perfecto, pero si prefieres tipo Agua la opción de Totodile también sale bien.

COMPAÑEROS DISPONIBLES:

- Bulbasaur
- Charmander
- Chikorita
- Torchic
- Cyndaquil
- Mudkip
- Pikachu
- Squirtle
- Totodile
- Treecko

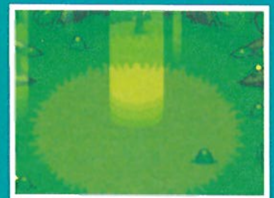
Base del Equipo:

Este es el aspecto de la base cuando eres Skitty.



Zona de Recreo:

BOSQUE ELEMENTAL: aquí es donde irá a descansar este Pokémon.



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Este mes hay un buen "mix" de consultas. Por un lado, cuestiones de entrenadores "novatos", que empiezan ahora en el mundo Pokémon y quieren saber cómo clonar a toda costa. ¡Ni hablar del tema! Y por otro tenemos entrenadores que ansían tickets para conseguir a Deoxys, y preguntan por la llegada de nuevos juegos Pokémon. Todos tendrán sus correspondientes respuestas, tranquilidad.

POKéMON RAROS

Hola Profesor Oak, soy Marta una súper fan de Pokémon. Hace mucho tiempo que quería escribirte y por fin ¡lo he hecho! Te agradecería que me resolvieses algunas de mis dudas:

1- ¿Cómo se consigue a Celebi?
Hola Marta, siento decirte que Celebi no se puede conseguir en ninguna edición de Pokémon. Por lo menos no podrás conseguirlo en estado salvaje. La única manera de tenerlo es que alguien te lo pase desde un juego que lo tenga... y te preguntarás quién te lo puede pasar si no se puede conseguir, ¿no? Verás, Nintendo hizo hace tiempo un evento especial donde lo regalaba. Así que hay gente que puede tenerlo, pero no se puede conseguir actualmente de otra manera. A ver si alguien lee esta consulta y se anima a enviárnoslo a nintendoaccion@axelspringer.es

2-. ¿Es peligroso clonar objetos?
Sí, todo lo que sea clonar en un juego de Pokémon es muy, muy peligroso. Ten en cuenta que lo que haces es provocar un error en el juego para que no borre unos datos. Puede que alguna vez te salga bien, y consigas el clon, pero si sale mal (y es casi seguro que así será), te borrará toda la partida.

3-. ¿Es verdad que subiéndote al cohete consigues a Deoxys?
No. Deoxys se puede conseguir en Esmeralda, Rojo Fuego y Verde Hoja. Era necesario tener un ticket que te facilitaba Nintendo para viajar a una extraña isla donde aparecía. No hay otra manera de conseguirlo, Marta.

4- ¿Cómo se sube al cohete?
Pues ya habrás adivinado que no hay manera de subir a ningún cohete para ir a buscar a Deoxys. Con el ticket subías a un barco que te llevaba a esa isla, pero no hay nada de ningún cohete.

5-. ¿Cómo se consigue a Jirachi?
Vale, ya veo que esto va de Pokémon raros... Jirachi es otro Pokémon que Nintendo reservó para regalarlo en eventos especiales. Aunque en este caso sí se podía conseguir como premio en «Pokémon Channel» de GameCube. Desde allí se podría pasar a través del cable especial a tu juego de Game Boy Advance.

6-. ¿En Esmeralda, se puede conseguir a Visigno?, ¿dónde?
¿Visigno? Ese Pokémon no existe, supongo que habrás oído hablar de Missingno, que tampoco es un Pokémon pero que, eso sí, aparecía en los primeros juegos de Pokémon. Te explico: los primeros juegos de Pokémon que salieron para la antigua Game Boy (la que era en blanco y negro) fueron Pokémon Rojo y Pokémon Azul. Resulta que estos juegos tenían algún pequeño error de programación, algo raro tratándose de un producto Nintendo, pero no tanto si tenemos en cuenta que la máquina tenía muchas limitaciones (no era como nuestras GameBoy Advance de ahora y mucho menos como la revolucionaria Nintendo DS) y además el juego era muy complicado y laborioso de hacer para la época (estamos hablando de hace casi 10 años). Pues bien, en algún momento del juego, si se producía algún error podían aparecer en la pantalla de lucha extraños símbolos en vez de un Pokémon y la consola, al no reconocer que era eso, decía que había aparecido un "Missingno", que en inglés quiere decir algo así como "sin número" o "número perdido". Repito, no es ningún Pokémon, no era más que un fallo, un "bug" del juego. En las siguientes ediciones estos fallos de programación se corrigieron y nunca más volvieron a aparecer. Como curiosidad te diré que las últimas versiones de Pokémon (Rojo Fuego y Verde Hoja) son versiones modernas de aquellos antiguos juegos, eso sí, mejorados en todos los aspectos y además con muchas novedades y sin errores.

CLONAR OBJETOS EN UN JUEGO DE POKéMON ES MUY PELIGROSO: PUEDE SALIRTE MAL Y BORRAR TODOS LOS DATOS DE LA PARTIDA... ¡¡POR SI ACASO NO LO PRUEBES!!



MISSINGNO no es un Pokémon pero si alguien te ha enseñado una pantalla como ésta, era de verdad...un pequeño error en el juego la provocaba.

Marta Vaquero
Madrid

ERRORES

Hola Prof. Oak, me llamo Miguel Ángel y escribo desde Granada. Muchas veces había pensado en escribirle, pero no tuve oportunidad para hacerlo, y ahora que lo he logrado, me gustaría que publicara mi carta lo antes posible, ya que me resulta urgente. Mis dudas son las siguientes:

1- Ud. cometió tres fallos en la séptima entrega de la guía de Pokémon Esmeralda: Dijo que Walrein evolucionaba a Wailord. Es Wailmer, y no Walrein el que evoluciona a Wailord. Dijo que no había movimiento capaz de acertar a un Pokémon buceando cuando sí lo hay, es Surf. Aconsejó un único equipo para todo el frente, cuando puede llegar a ser un error. Lo mejor es ir alternando Pokémon, ataques y estrategias para no usar nunca el mismo equipo dos veces seguidas.

Hola Miguel Ángel, antes de nada comentarte que no somos máquinas, a veces cometemos errores, sobre todo si contestamos de memoria sin mirar nuestras Pokédex. Efectivamente el Pokémon que evoluciona a Wailord

ÁREA GRIT TAM SALIR
Nº321 WAILORD
POKéMON BALLENAFLOT
ALT. 14,5 m
PESO 398,0 kg
Respira a través de los espiráculos que saca a la superficie. Si toma aire hasta el máximo de su capacidad, puede sumergirse a una profundidad de hasta 3.000 m.

AQUÍ VES A WAILORD que evoluciona de Wailmer. Un error muy común es confundir a Wailmer con Walrein, ¿por qué será si sus nombres no tienen nada que ver?

es Wailmer en el nivel 40. Walrein evoluciona de Sealeo en el nivel 44 y no evoluciona a ninguna especie. Realmente surf puede acertar a un Pokémon que esté buceando, pero no suele ser muy efectivo. En cuanto al equipo único, todo depende de cómo sea el equipo y de cómo lo uses. Me he encontrado entrenadores que opinan como tú y otros que piensan que es mejor un equipo compensado para todos... La verdad es que es cuestión de gustos, puedes tener razón y en teoría ser mejor varios equipos pero también es más complicado hacer diferentes equipos buenos.

2- ¿Cómo le puedo sacar todo el provecho al "regalo misterioso" que ya he activado en mis ediciones de Pokémon?

Si existe algún secreto más en cuanto al "regalo misterioso" ya nos avisará Nintendo. De momento sólo tiene la utilidad que todos conocemos y probablemente no sirva para nada más...

EL JUEGO «POKéMON BATTLE REVOLUTION» PARA Wii PROMETE SER UNA PASADA: PODREMOS CONTROLAR EL JUEGO DESDE DS Y VER A LOS POKéMON EN 3D

3-. Hay dos símbolos que no puedo conseguir, son el de la fábrica de batalla y el de la torre batalla. En la fábrica me pasa que rara vez llego a enfrentarme a Sabino, y cuando lo consigo, él me gana en el último momento. ¿Qué criterio he de seguir para formar mi equipo y ganar en este edificio?, ¿cómo se supone que voy a ganar a un rival que lo sabe todo sobre mí y del cual yo no sé nada? En la torre conozco el equipo de la Dama de la Torre, pero no aguanto lo suficiente como para que ella aparezca. ¿Qué seis Pokémon se supone que sí podrían aguantar aquí y qué ataques y objetos deberían usar? Uno que suelo usar es Salamence, con Garra dragón, Vuelo, Lanzallamas y Triturar, que es letal contra todos mis aprendices.

No es fácil ganar en la Fábrica de Batalla, ya que cada vez que participas te dan a elegir Pokémon diferentes, y nunca sabes cuál te va a tocar. Así que no podrás planear de ninguna manera tu equipo. Por esta razón, desgraciadamente, no puedo darte ningún truco ni técnica especial para ganar. Hay que elegir bien en cada combate...

Para la torre de batalla, se pueden hacer muchas combinaciones, te muestro un ejemplo con el que se puede ganar:

- Suicune: Surf, Paz mental, Tóxico y Descanso. Equípalo con restos.
- Raikou: Danza lluvia, Trueno, Triturar y Paz mental. Equípalo con baya Ziuela.
- Entei: Día soleado, Llamarada, Terremoto y Paz mental. Equípalo con carbón.

Miguel Ángel
Granada

PURIFICAR A LUGIA OSCURO

1-. ¿En Pokémon XD puedo purificar a Lugia? Yo no puedo.

Claro que se puede purificar a Lugia, aunque es algo más complicado de lograr comparado con el resto. Lo que debes hacer es dejarle en la sala de purificación, pero deberás tener los otros nueve espacios de la sala con otros Pokémon que también se estén purificando. Tienes que lograr que cada espacio tenga el tempo al máximo, o sea que debes tener todos los círculos perfectos. Cuando lo logres, Lugia se purificará al instante. Para lograrlo ve probando con varios Pokémon ya que las combinaciones para crear círculos perfectos son muy numerosas. Recuerda que para que suba el tempo debes poner un Pokémon y el siguiente debe ser de un tipo que pierda contra el anterior. Si logras un circulo perfecto el tempo estará al máximo.



FÍJATE EN EL PODEROSO LUGIA, en pleno proceso de purificación. No es fácil lograrlo pero merece la pena hacerlo.

2-. ¿Cómo puedo clonar? Ya se que me arriesgo a perder Pokémon y otras cosas pero me da igual, porque me regalaron dos ediciones rojo fuego. Por favor dígamelo, Profesor.

Si, ya sabes que puedes perder datos... ¡Y ante eso cómo quieres que te diga cómo clonar! Yo no quiero ser el responsable de borrar ninguna partida.



PERLA Y DIAMANTE. De momento sólo está el juego en japonés y tendremos que esperar un poco para saber más de él... ¿nos llegará traducido para primavera?

3-. ¿Es verdad que en Perla y en Diamante se podrán contactar con todas las ediciones?

Se ha hablado mucho de las posibles conexiones con las anteriores aventuras pero lo cierto es que hasta que el juego no esté aquí no lo sabremos con seguridad. En cualquier caso supongo que si se puede conectar será sólo con ediciones de GBA y no con todas las anteriores.

4-. Tengo un amigo que tiene dos Celebi, un Jirachi, un Mew, un Lugia y un Ho-oh y no ha ido a moviplaya. Un señor se los ha pasado.

Claro que se los pueden haber pasado, si alguien los tiene puede pasárselos sin problema. A lo mejor el que estuvo en moviplaya es el señor que se los pasó a tu amigo después. Además, algunos de esos Pokémon se pueden conseguir de otras maneras, sin haber estado en moviplaya. Lugia en Pokémon XD, Jirachi en Pokémon Channel...

Jorge Cebria
Valencia

CRIAR A LATIOS

¿Qué tal Oak? Soy Manuel David, y me gustaría que me respondiera unas cuantas preguntas:

1-. En el número anterior afirmaba que el Ori-Ticket se podía conseguir a través de un amigo que lo tuviera. Yo ayer intenté que mi amigo me lo pasara, pero no lo conseguí. ¿Podría explicar de qué forma se hace?

A ver, lo que yo dije es que el Pokémon conseguido gracias al ticket se podría pasar; no el ticket. Si alguien ha viajado a la isla y tiene el Pokémon en su poder, te lo podrá pasar como cualquier otro.

2-. ¿Sabe si se trabaja en algún juego de Pokémon para la Wii?

Sí lo sé y la respuesta es afirmativa, aunque tendremos que esperar al año que viene para disfrutar de él. Se llama «Pokémon Battle Revolution» y podremos ver a nuestros Pokémon modelados en tres dimensiones con una gran calidad. Aunque de momento no hay datos oficiales, parece ser que nuestra Nintendo DS podrá usarse para controlar el juego de Wii. Además, probablemente, si tenemos Pokémon Perla y Diamante podremos ver en nuestra televisión los combates de nuestros Pokémon de DS, ¡pero en 3D!...alucinante, ¿no te parece? Pues paciencia.



POKéMON EN WII. *¿Podremos lanzar nuestras Pokébolas con un movimiento del mando?*

3-. Tengo la Pokédex completa, a excepción de Jirachi y Deoxys en la edición zafiro, y cuando tuve a Latios y a Latias me di cuenta que eran macho y hembra. Intenté juntarlos en la guardería, pero me dijeron que no se llevaban bien. ¿Qué he de hacer para conseguir un huevo de Latios o de Latias?

Pues resulta que Latias y Latios son Pokémon legendarios y no puedes lograr que salga un huevo de ellos. Estos Pokémon no tienen la posibilidad de tener crías de ningún modo. Así que, a probar más.

4-. ¿Sabe cuándo repartirán el ticket para ir a la roca ombligo y a la isla de Mew?

Para la roca ombligo necesitas el Misti-ticket (el cual se conseguía en eventos especiales de Nintendo), pero ya lo dieron en su día. En cuanto a la isla de Mew, no, Nintendo todavía no ha dicho nada al respecto, habrá que esperar...

Manuel David Martín Marín
E-mail

BAYA ANGO

¡Hola a la redacción de Nintendo Acción! Mi nombre es Javier y vivo en Toledo y me gustaría que me respondierais a estas preguntas:

1-. ¿Cómo se consigue a Mew en las ediciones Esmeralda, Verde Hoja y Rojo Fuego?

No hay ninguna manera, de momento, de conseguir a Mew en esas ediciones. En teoría existe la posibilidad de que Nintendo haga algún evento especial para poder ir a la isla donde se le puede capturar. En este caso sería solamente en la edición Esmeralda y no en las otras.

2-. Según el número de noviembre en la revista Pokémon, la baya "Ango" se consigue en ciudad Algaria o en la ruta 120; ¿qué hay que hacer para conseguirla?

En la ruta 120 te la entrega una mujer, pero también podrías adquirirla en Villa Ágata en el Pokémon Colosseum de la consola GameCube.

3-. ¿Realmente las puertas bloqueadas en Pokémon Esmeralda (la casa de Arrecípolis) y en Rojo Fuego y Verde Hoja en Isla Sétima son un decorado o conducen a algún lugar? Si es así, ¿cómo se desbloquean?

Ya lo he dicho muchas veces; si se pueden desbloquear es a través de algún evento de Nintendo pero no hay nada que se pueda hacer jugando normalmente para desbloquearlas.

ALINEACIÓN POKéMON ESMERALDA

EL MEJOR EQUIPO POKéMON

El equipo de Asier Carnero (Vizcaya)

Hola soy Asier y quiero que el profesor Oak me diga cómo puedo mejorar mi equipo del Esmeralda. Por favor publiquen mi email es la primera vez que escribo. Hay va mi equipo.

- **Rayquaza Nv 100: Trueno, Danza Lluvia, Garra Dragon e Rayo Hielo.**
- **Ho-ho (de colores) Nv 100: Llamarada, Trueno, Fuegosagrado y Recuperación.**
- **Celebi (de colores) Nv 100: Rayo Solar, Psiquico, Recuperacion y Golpe Aereo.**
- **Blastoiser Nv 100: Surf, Hidrocañon, Ventisca y Cascada.**
- **Machamp Nv 100: Anillo Igneo, Llamarada, Lanzallamas y Vuelo.**
- **Mew Nv 100: Rayo Hielo , Psiquico, Lanzallamas y Corte.**

Una duda, ¿usted cambiaria a Mew por Mewtwo al 100 con Daño Secreto, Llamarada, Psíquico y Terremoto? ¿Cuál sería el mejor para mi equipo?

A ver, para empezar te resuelvo la duda sobre el cambio de Mew por Mewtwo. Yo sí lo cambiaría, Mewtwo tiene un ataque mucho mayor que el de Mew, y su defensa no está muy distante de la de Mew. Además, ten en cuenta que es mucho más rápido.

En cuanto al equipo creo que se podría mejorar así: Yo cambiaria para empezar a Charizard por Ho-oh que es mucho mas poderoso, tiene más variedad de ataques y es del mismo tipo que él.

En cuanto a los ataques, te sugiero los siguientes cambios para mejorar la eficacia del equipo.

- **Rayquaza:** ponle los ataques Vuelo (para aprovechar su tipo Volador y su ataque) y Descanso (para curarse) en vez de Danza Lluvia y Rayo Hielo.
- **Ho-oh:** Fuegosagrado, Vuelo (lo mismo que para Rayquaza), Recuperación, y deja Llamarada o Trueno.
- **Celebi:** Día soleado (para utilizarlo junto con Rayo Solar), Rayo Solar (para aprovechar su tipo Planta), Psíquico y Recuperación (este ataque te servirá para hacer pareja con Ho-oh).
- **Blastoise:** Danza Lluvia, Hidrobomba, Terremoto (para eléctricos) y Manto Espejo (porque los únicos tipos que tienen ventaja contra él son ataques especiales). Este debería hacer pareja con Rayquaza.
- **Machamp:** Contador, Corpulencia (para usar unos golpes demoledores), Tajo Cruzado (buen ataque de tipo Lucha) y Avalancha (por su ataque físico).
- **Mewtwo:** Psíquico, Bola Sombra (para vencer a los fantasmas), Paz Mental (para que su psíquico sea enorme) y Recuperación.

4. ¿Cómo se consigue a Celebi en Verde Hoja y Rojo Fuego?
No se puede conseguir nada más que en eventos especiales que organice Nintendo.

Javier
Toledo

Supongo que sabes que aparece en la Cueva Granito, busca en los sótanos de la cueva usando el Golpe Roca, sólo aparece aquí y nunca en la planta de arriba.

Mauro Díaz
E-mail

«POKéMON MUNDO MISTERIOSO» YA ESTÁ EN ESPAÑA Y MUY PRONTO, SEGURAMENTE A PRINCIPIOS DEL AÑO QUE VIENE, LLEGARÁ «POKéMON RANGER» PARA DS.

BAYA ENIGMA Y NOSEPASS

Hola Prof. Oak, me llama Mauro y soy de Orihuela (Alicante). Necesito que me conteste a unas preguntillas sobre los juegos Pokémon que son muy importantes para mi:

1-. ¿Me podríais decir si se puede conseguir a Espeon o Umbreon en Pokémon Esmeralda?
Sólo podrás obtenerlos si te los pasan desde otras consolas. Puedes adquirirlo originalmente en el Pokémon Colosseum o Pokémon XD de GameCube.

2-. ¿Es verdad que existe una baya llamada Baya Enigma?
Sí, es verdad, existir, existe....lo que ocurre es que no se puede conseguir de ninguna manera en los juegos. Si Nintendo nos dice algún día cómo poderla conseguir en nuestros juegos os lo haré saber inmediatamente.

3-. ¿Cómo se consigue a Nosepass? Busco y no me sale.



¡VE A PUEBLO AZULIZA! Para llegar a la Cueva Granito debías ir al Pueblo Azuliza, allí la encontrarás. Recuerda que en la planta superior nunca aparece el Pokémon Nosepass.

¿PRÓXIMOS JUEGOS?

¡Hola a todos! Primero de todo quiero felicitaros por la revista Pokémon, la verdad es que es una pasada. ¡Yo no me la pierdo ningún mes! Y las guardo todas para poder consultarlas. Tengo una pregunta para ti Prof. Oak:

¿Cuando saldrá Pokémon Channel para la DS? Es que lo vi en la revista Pokémon hace tiempo. ¿Cuándo saldrá Pokémon Ranger? Gracias.
Pues de momento no tenemos ninguna noticia de que una versión de Pokémon Channel pueda llegar para nuestras Nintendo DS. Pero tenemos otros juegos de Pokémon: acaba de aparecer en el mercado español Pokémon Mundo Misterioso y esperamos para el año que viene Pokémon Ranger. Este último todavía no tiene fecha definitiva pero yo apostaría porque esté aquí para principios de año... ¡ya tengo ganas de cazar Pokémon con mi puntero en la pantalla táctil!

María Flores Rivas
E-mail

DE NUEVO CELEBI

Hola profesor soy Antonio y soy un gran fan de Pokémon, me habéis enseñado muchas cosas y ahora quiero preguntarte una cosa sobre cómo capturar a Celebi.

1-. ¿Qué Pokédex tengo que completar con todos los



POKéMON RANGER. El próximo éxito de Pokémon en llegar a nuestras consolas será Pokémon Ranger. Llegará para DS.

Pokémon? ¿Después tengo que poner a todos los Pokémon de una de las Pokédex al nivel 100?
Celebi no se puede capturar aunque completes las dos Pokédex con todos los Pokémon. Da igual de que versión me hables y que después de tenerlos los subas a nivel 100. No conseguirás nada.

2-¿Cuántos Pokémon de colores hay en el juego?
Pues... infinitos, ya que cualquier Pokémon te puede salir de color en cualquier momento y lugar. Eso sí, es muy difícil que lo haga, como ya he repetido en muchas ocasiones.

Antonio Rejano Caro
Sevilla

¿QUÉ LEGENDARIO ME TOCA?

Hola, me llamo Manu, tengo 11 años y soy de Sevilla. Esta es la primera vez que te escribo profesor Oak, aunque soy un adicto a vuestra revista (tengo un montón de números). Tengo unas cuantas dudas sobre cómo conseguir algunos pokémon que estoy seguro tú podrás resolverme:

1-. Me han dicho unos amigos que se pueden conseguir perros legendarios en el Verde Hoja y Rojo Fuego y que también dependiendo del primer Pokémon que cojas te tocará uno u otro. ¿Es verdad? ¿Cuál de los tres Pokémon legendarios me tocaría si el primer Pokémon que cogí fue Charmander?, ¿y dónde está ese perro legendario?
Hola manu, intentaré responderte a todo. Como bien te han comentado tus amigos, estos tres Pokémon legendarios podrán aparecer en estado salvaje. Salen en cualquier parte del juego, sólo una vez que hayas quedado Campeón de la Liga Pokémon y hayas activado la Máquina de Redes de Celio en la Isla Prima. Lo que ocurre, como ya sabes según me comentas, es que sólo te aparecerá uno de los tres, y que sea uno u otro dependerá del Pokémon que eligieras al inicio de la partida de manos del Prof. Oak. Pues bien, si elegiste a Bulbasaur aparecerá Entei; si fue Charmander, entonces aparecerá Suicune; y si seleccionaste a Squirtle, saldrá el genial Raikou.

2-. ¿Cómo evoluciona Eevee a Espeon o a Umbreon? Si evoluciona por nivel, ¿en qué nivel lo hace?
Eevee evoluciona cuando alcanza un nivel alto de amistad con su entrenador, no lo hace por nivel. Si alcanza ese nivel siendo de día, evolucionará a Espeon. A Umbreon evoluciona de la misma manera pero si lo alcanza de noche.

3-. ¿Y cómo se consigue a Zangoose y en qué ediciones?
Este Pokémon aparece en la ruta 114 pero solamente en la edición Rubí de Game Boy Advance. Otra forma de encontrarlo es en el juego Pokémon XD de Game Cube.

4-. Y la última pregunta para terminar: ¿y a Solrock? ¿Dónde puedo conseguirlo?
La única forma de conseguir a Solrock es en la Cascada Meteoro, en las ediciones Rubí y Esmeralda. No aparece en la edición Zafiro.

Manuel Navarro Chao
Sevilla

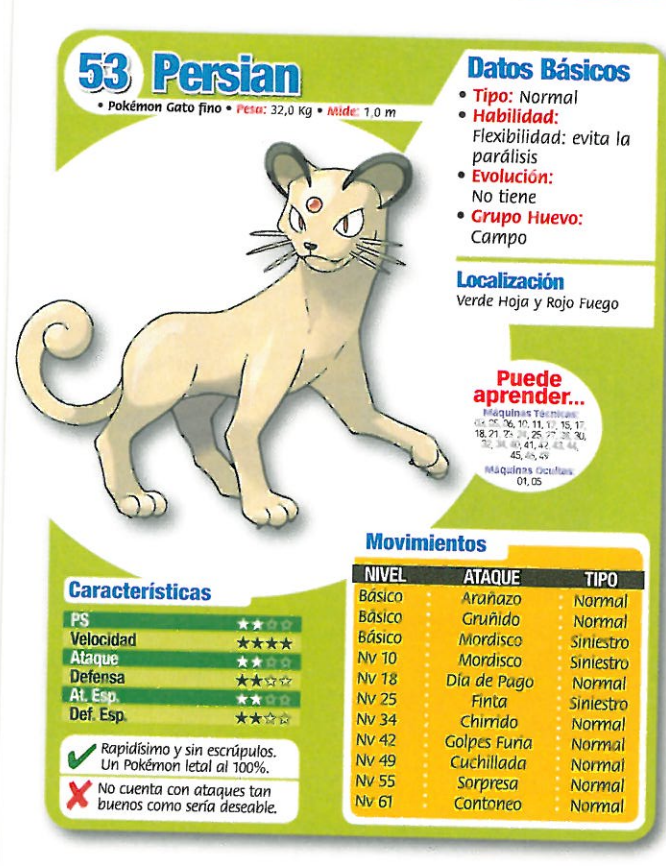


SOLROCK. Aquí puedes encontrar a Solrock, pero no lo busques en la edición Zafiro.

Fichas de Pokémon Esmeralda

53 Persian

• Pokémon Gato fino • Pesa: 32,0 Kg • Mide: 1,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Flexibilidad: evita la parálisis
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03, 05, 06, 10, 11, 12, 15, 17, 18, 21, 23, 24, 25, 27, 28, 30, 32, 34, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 49

Máquinas Ocultas: 01, 05

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★★
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Rapidísimo y sin escrúpulos. Un Pokémon letal al 100%.

✘ No cuenta con ataques tan buenos como sería deseable.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Mordisco	Siniestro
Nv 10	Mordisco	Siniestro
Nv 18	Día de Pago	Normal
Nv 25	Finta	Siniestro
Nv 34	Chirrido	Normal
Nv 42	Golpes Furia	Normal
Nv 49	Cuchillada	Normal
Nv 55	Sorpresa	Normal
Nv 61	Contoneo	Normal

54 Psyduck

• Pokémon Pato • Pesa: 19,6 Kg • Mide: 0,8m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Humedad: evita la autodestrucción Aclimatación: anula los efectos del clima
- **Evolución:** Golduck en nivel 33
- **Grupo Huevo:** Agua1/Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 03, 04, 06, 07, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 23, 27, 28, 31, 32, 40, 42, 43, 44, 45

Máquinas Ocultas: 03, 04, 05, 06, 07, 08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Su defensa es de las mejores contra Pokémon psíquicos.

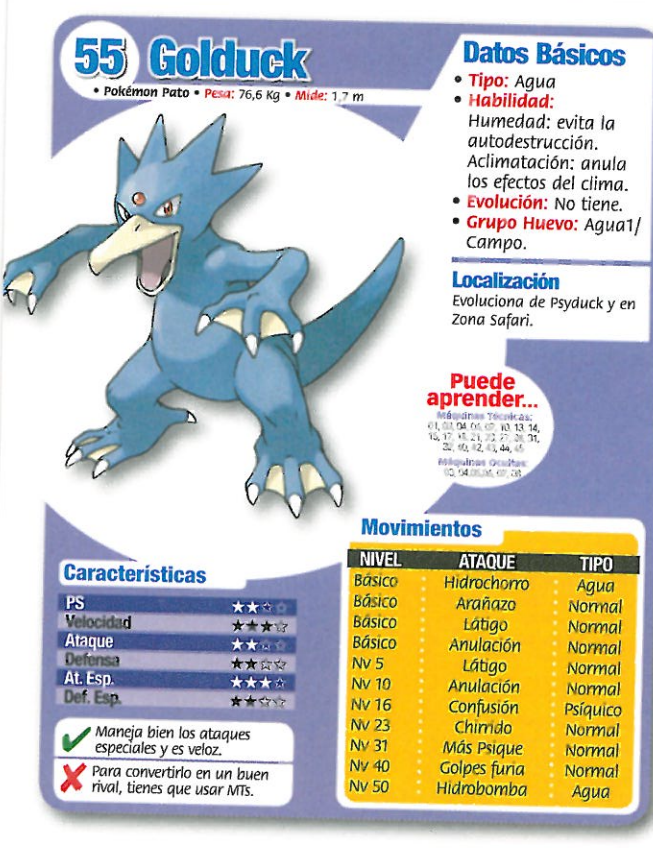
✘ Tiene ataques poco poderosos, aún con niveles elevados.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hidrochorro	Agua
Básico	Arañazo	Normal
Nv 5	Látigo	Normal
Nv 10	Anulación	Normal
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 23	Chirrido	Normal
Nv 31	Más Psique	Normal
Nv 40	Golpes Furia	Normal
Nv 50	Hidrobomba	Agua

55 Golduck

• Pokémon Pato • Pesa: 76,6 Kg • Mide: 1,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Humedad: evita la autodestrucción. Aclimatación: anula los efectos del clima.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Agua1/ Campo.

Localización

Evoluciona de Psyduck y en Zona Safari.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 03, 04, 06, 07, 10, 13, 14, 15, 17, 18, 21, 23, 27, 28, 31, 32, 40, 42, 43, 44, 45

Máquinas Ocultas: 03, 04, 05, 06, 07, 08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Maneja bien los ataques especiales y es veloz.

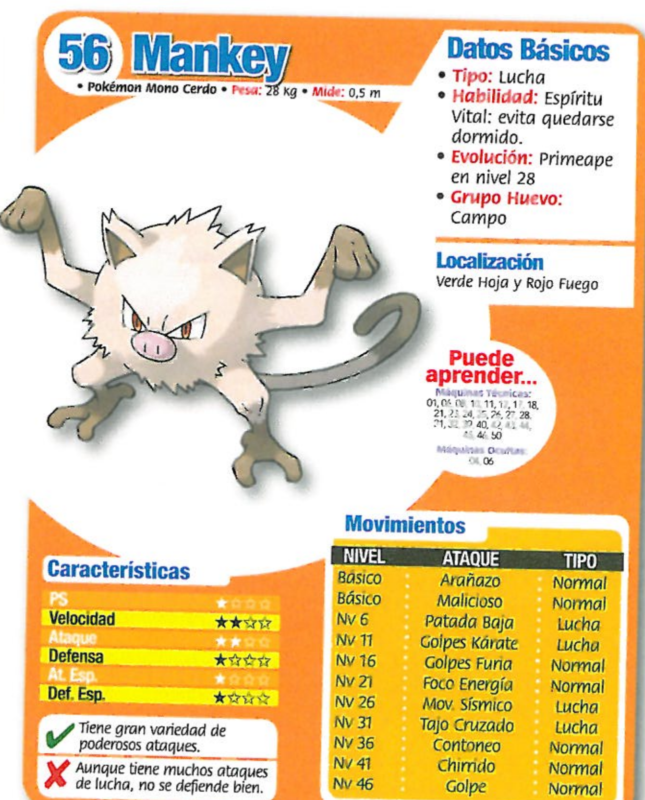
✘ Para convertirlo en un buen rival, tienes que usar MTs.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hidrochorro	Agua
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Anulación	Normal
Nv 5	Látigo	Normal
Nv 10	Anulación	Normal
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 23	Chirrido	Normal
Nv 31	Más Psique	Normal
Nv 40	Golpes furia	Normal
Nv 50	Hidrobomba	Agua

56 Mankey

• Pokémon Mono Cerdo • Pesa: 28 Kg • Mide: 0,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Espíritu Vital: evita quedarse dormido.
- **Evolución:** Primeape en nivel 28
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 06, 08, 10, 11, 12, 17, 18, 21, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 31, 32, 39, 40, 42, 43, 44, 45, 46, 50

Máquinas Ocultas: 04, 06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Tiene gran variedad de poderosos ataques.

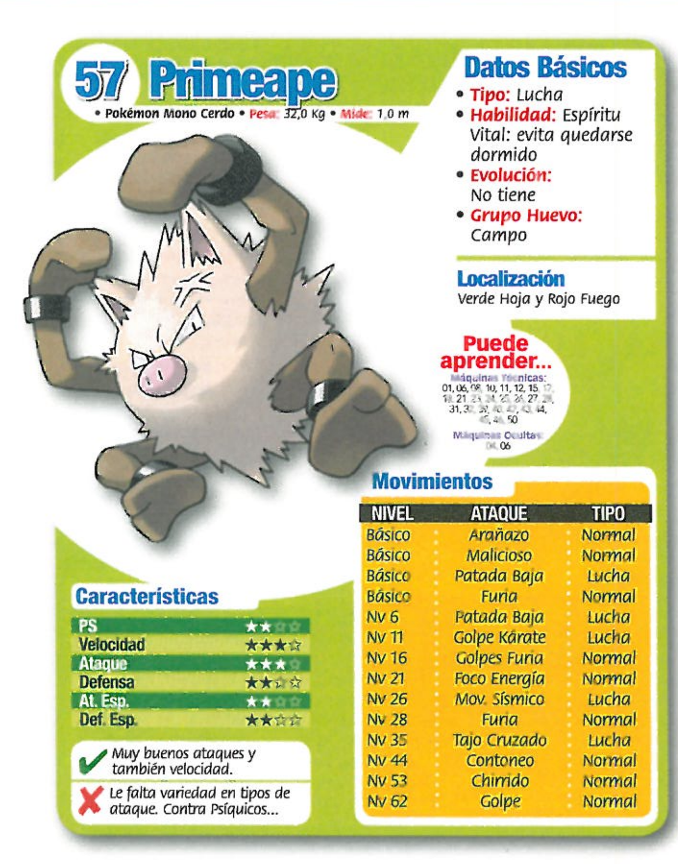
✘ Aunque tiene muchos ataques de lucha, no se defiende bien.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Malicioso	Normal
Nv 6	Patada Baja	Lucha
Nv 11	Golpes Kárate	Lucha
Nv 16	Golpes Furia	Normal
Nv 21	Foco Energía	Normal
Nv 26	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 31	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 36	Contoneo	Normal
Nv 41	Chirrido	Normal
Nv 46	Golpe	Normal

57 Primeape

• Pokémon Mono Cerdo • Pesa: 32,0 Kg • Mide: 1.0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Espíritu Vital: evita quedarse dormido
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 06, 08, 10, 11, 12, 15, 17, 18, 21, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 31, 32, 39, 40, 42, 43, 44, 45, 46, 50

Máquinas Ocultas: 04, 06

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Patada Baja	Lucha
Básico	Furia	Normal
Nv 6	Patada Baja	Lucha
Nv 11	Golpe Kárate	Lucha
Nv 16	Golpes Furia	Normal
Nv 21	Foco Energía	Normal
Nv 26	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 28	Furia	Normal
Nv 35	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 44	Contoneo	Normal
Nv 53	Chirrido	Normal
Nv 62	Golpe	Normal

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Muy buenos ataques y también velocidad.

✘ Le falta variedad en tipos de ataque. Contra Psíquicos...

58 Growlithe

• Pokémon Perrito • Pesa: 19,0 Kg • Mide: 0,7m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Intimidación: baja el ataque del rival
- **Evolución:** Arcanine usando Piedra fuego
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 05, 06, 10, 11, 17, 21, 23, 27, 28, 32, 35, 38, 40, 42, 43, 44, 45, 46, 50

Máquinas Ocultas: 04, 06

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Mordisco	Siniestro
Básico	Rugido	Normal
Nv 7	Ascuas	Fuego
Nv 13	Malicioso	Normal
Nv 19	Rastreo	Normal
Nv 25	Derribo	Normal
Nv 31	Rueda Fuego	Fuego
Nv 37	Refuerzo	Normal
Nv 43	Agilidad	Psíquico
Nv 49	Lanzallamas	Fuego

Características

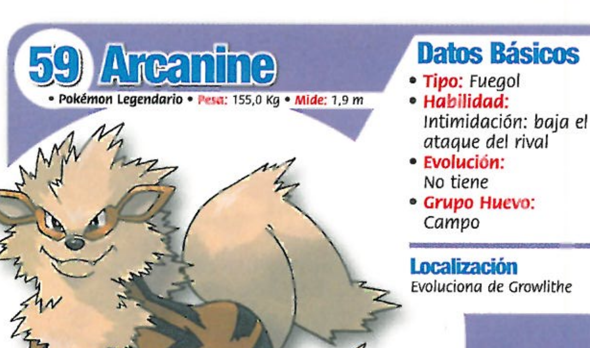
PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Además de ataques Normales y de Fuego, tiene uno Psíquico

✘ Solo puede evolucionar a Arcanine con Piedra Fuego.

59 Arcanine

• Pokémon Legendario • Pesa: 155,0 Kg • Mide: 1,9 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuegol
- **Habilidad:** Intimidación: baja el ataque del rival
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Evoluciona de Growlithe

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 05, 06, 10, 11, 15, 17, 21, 23, 27, 28, 32, 35, 38, 40, 42, 43, 44, 45, 46, 50

Máquinas Ocultas: 04, 06

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Mordisco	Siniestro
Básico	Rugido	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Básico	Rastreo	Normal
Nv 49	Vel. Extrema	Normal

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★★
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Una elección recomendable contra Bicho, Planta y Hielo.

✘ En defensa es un poco malo y solo aprende Velocidad Extrema.

60 Poliwag

• Pokémon Renacuajo • Pesa: 12,4 Kg • Mide: 0.6 m





Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Humedad: evita la autodestrucción
- **Evolución:** Poliwhirl en nivel 25
- **Grupo Huevo:** Agua1

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03, 06, 07, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 27, 28, 29, 32, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas: 03, 07, 08

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Burbuja	Agua
Nv 7	Hipnosis	Psíquico
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 19	Doblebofetón	Normal
Nv 25	Danza Lluvia	Agua
Nv 31	Golpe Cuerpo	Normal
Nv 37	Tambor	Normal
Nv 43	Hidrobomba	Agua

Características

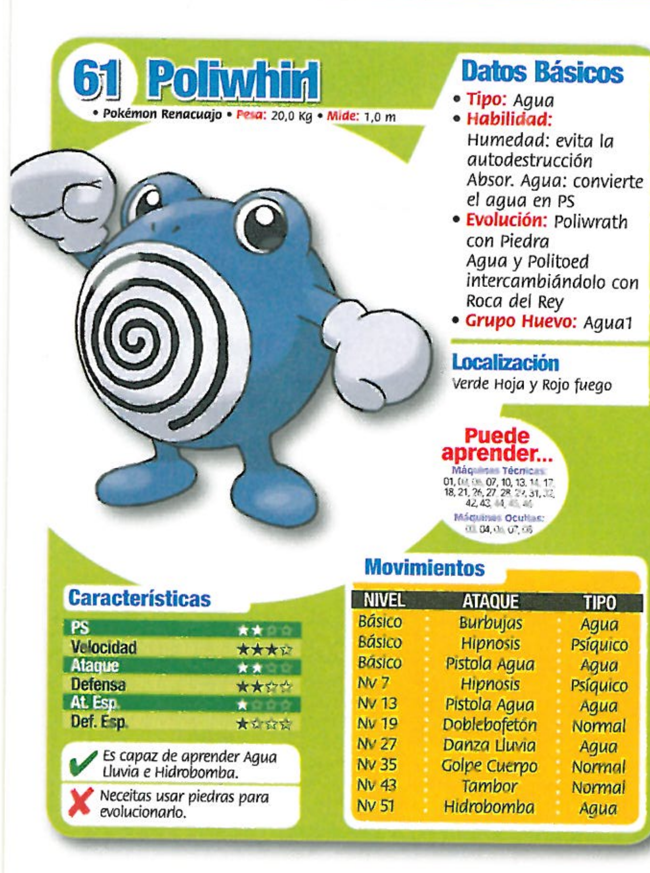
PS	★☆☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Tiene ataques de tipos muy variados, lo que le da ventaja.

✘ Muy débil frente a tipos Agua, Planta, Eléctrico y Dragón.

61 Poliwhirl

• Pokémon Renacuajo • **Pesa:** 20,0 Kg • **Mide:** 1,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Humedad: evita la autodestrucción. Absor. Agua: convierte el agua en PS
- **Evolución:** Poliwrath con Piedra Agua y Politoed intercambiándolo con Roca del Rey
- **Grupo Huevo:** Agua1

Localización

Verde Hoja y Rojo fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 04, 06, 07, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 26, 27, 28, 29, 31, 32, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas: 03, 04, 06, 07, 08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Es capaz de aprender Agua Lluvia e Hidrobomba.

✘ Neceitas usar piedras para evolucionarlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Burbujas	Agua
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Pistola Agua	Agua
Nv 7	Hipnosis	Psíquico
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 19	Doblebofetón	Normal
Nv 27	Danza Lluvia	Agua
Nv 35	Golpe Cuerpo	Normal
Nv 43	Tambor	Normal
Nv 51	Hidrobomba	Agua

62 Poliwrath

• Pokémon Renacuajo • **Pesa:** 54,0 Kg • **Mide:** 1,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua-Lucha
- **Habilidad:** Humedad: evita la autodestrucción. Absor. Agua: convierte el agua en PS
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Agua1

Localización

Evoluciona de Poliwhirl

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 03, 06, 07, 08, 10, 12, 14, 15, 17, 18, 21, 26, 27, 28, 29, 31, 32, 39, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas: 03, 04, 06, 07, 08

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Puedes enseñarle el combo Telépata y Puñodinámico.

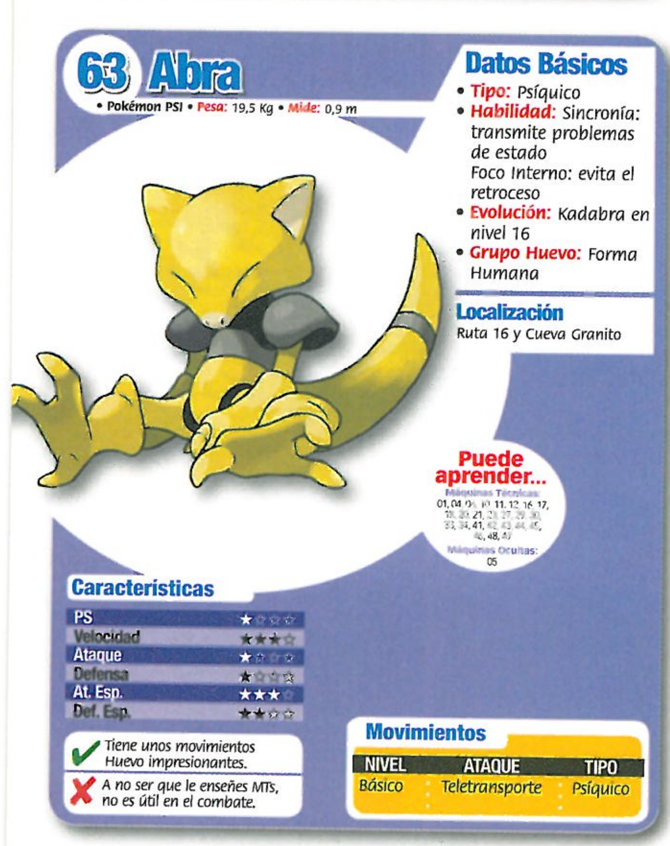
✘ Para poder contar con él necesitas una Piedra Agua.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Pistola Agua	Agua
Básico	Doblebofetón	Normal
Básico	Sumisión	Lucha
Nv 35	Sumisión	Lucha
Nv 51	Telépata	Normal

63 Abra

• Pokémon PSI • **Pesa:** 19,5 Kg • **Mide:** 0,9 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Sincronía: transmite problemas de estado. Foco Interno: evita el retroceso
- **Evolución:** Kadabra en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Ruta 16 y Cueva Granito

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 04, 06, 10, 11, 12, 16, 17, 18, 20, 21, 23, 27, 29, 30, 33, 34, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 48, 49

Máquinas Ocultas: 05

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Tiene unos movimientos Huevo impresionantes.

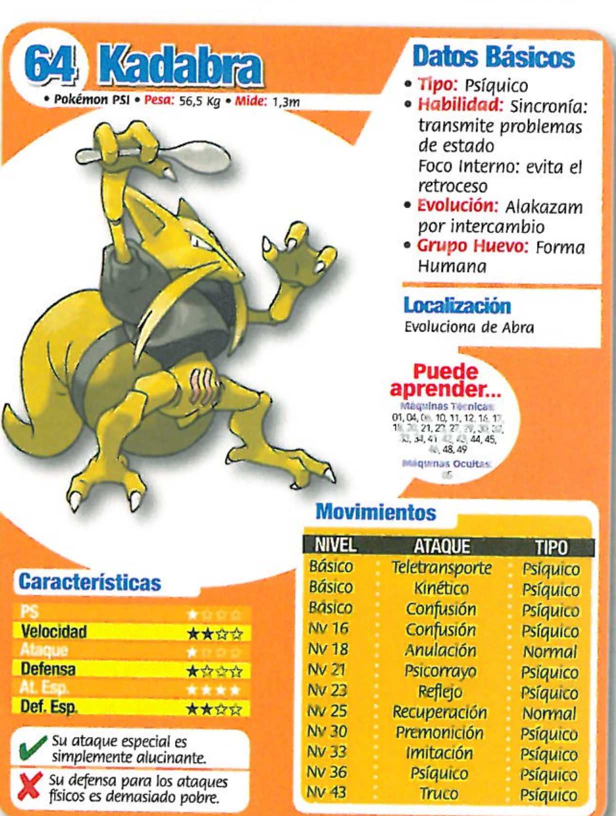
✘ A no ser que le enseñes MTs, no es útil en el combate.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Teletransporte	Psíquico

64 Kadabra

• Pokémon PSI • **Pesa:** 56,5 Kg • **Mide:** 1,3m



Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Sincronía: transmite problemas de estado. Foco Interno: evita el retroceso
- **Evolución:** Alakazam por intercambio
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Evoluciona de Abra

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01, 04, 06, 10, 11, 12, 16, 17, 18, 20, 21, 23, 27, 29, 30, 32, 33, 34, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 48, 49

Máquinas Ocultas: 05

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★★
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Su ataque especial es simplemente alucinante.

✘ Su defensa para los ataques físicos es demasiado pobre.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Teletransporte	Psíquico
Básico	Kinético	Psíquico
Básico	Confusión	Psíquico
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 18	Anulación	Normal
Nv 21	Psicorrayo	Psíquico
Nv 23	Reflejo	Psíquico
Nv 25	Recuperación	Normal
Nv 30	Premonición	Psíquico
Nv 33	Imitación	Psíquico
Nv 36	Psíquico	Psíquico
Nv 43	Truco	Psíquico

Fichas de Pokémon Esmeralda

65 Alakazam

• Pokémon PSI • Pesa: 48,0 Kg • Mide: 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Sincronía: transmite problemas de estado
  Foco Interno: evita el retroceso
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Evoluciona de Kadabra

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01, 04, 06, 10, 11, 12, 15, 16, 17, 18, 20, 21, 23, 27, 29, 30, 32, 33, 34, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 48, 49

Máquinas Ocultas:
05



Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★★
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★★
Def. Esp.	★★★☆

✔ Si usa Calma Mental, su At. Especial puede batir récords.

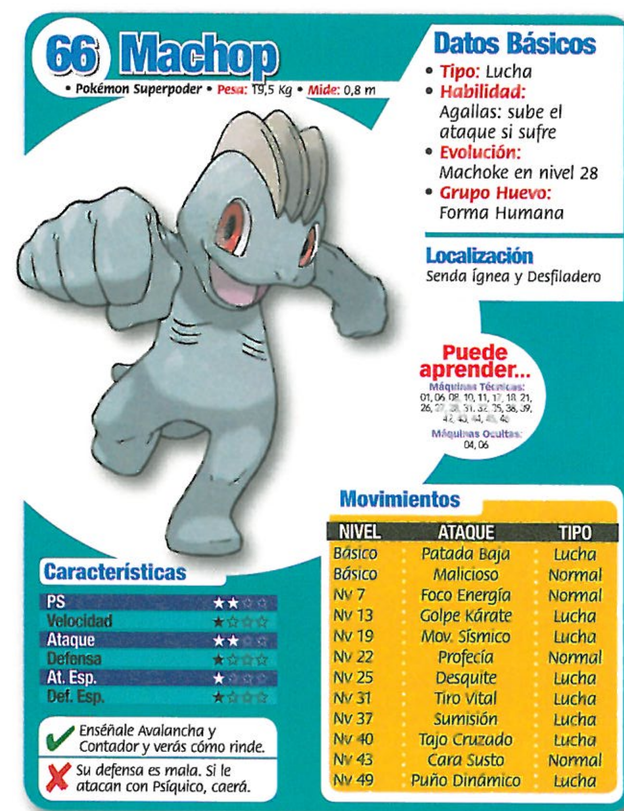
✘ Para conseguirlo hay que intercambiarlo con alguien.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Teletransporte	Psíquico
Básico	Kinético	Psíquico
Básico	Confusión	Psíquico
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 18	Anulación	Normal
Nv 21	Psicorrayo	Psíquico
Nv 23	Reflejo	Psíquico
Nv 25	Recuperación	Normal
Nv 30	Premonición	Psíquico
Nv 33	Paz Mental	Psíquico
Nv 36	Psíquico	Psíquico
Nv 43	Truco	Psíquico

66 Machop

• Pokémon Superpoder • Pesa: 19,5 Kg • Mide: 0,8 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas: sube el ataque si sufre
- **Evolución:** Machoke en nivel 28
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Senda Ígnea y Desfiladero

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01, 06, 08, 10, 11, 17, 18, 21, 26, 27, 28, 31, 32, 35, 36, 39, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas:
04, 06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Enséñale Avalancha y Contador y verás cómo rinde.

✘ Su defensa es mala. Si le atacan con Psíquico, caerá.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Patada Baja	Lucha
Básico	Malicioso	Normal
Nv 7	Foco Energía	Normal
Nv 13	Golpe Kárate	Lucha
Nv 19	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 22	Profecía	Normal
Nv 25	Desquite	Lucha
Nv 31	Tiro Vital	Lucha
Nv 37	Sumisión	Lucha
Nv 40	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 43	Cara Susto	Normal
Nv 49	Puño Dinámico	Lucha

67 Machoke

• Pokémon Superpoder • Pesa: 70,5 Kg • Mide: 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas: sube el ataque si sufre
- **Evolución:** Machamp por intercambio
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Evoluciona de Machop

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01, 06, 08, 10, 11, 17, 18, 21, 26, 27, 28, 31, 32, 35, 36, 39, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas:
04, 06



Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Su habilidad le da muchas oportunidades en combate.

✘ Para que evolucione tienes que intercambiarlo con alguien.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Patada Baja	Lucha
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Foco Energía	Normal
Nv 7	Foco Energía	Normal
Nv 13	Golpe Kárate	Lucha
Nv 19	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 22	Profecía	Normal
Nv 25	Desquite	Lucha
Nv 33	Tiro Vital	Lucha
Nv 41	Sumisión	Lucha
Nv 46	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 51	Cara Susto	Normal
Nv 59	Puño Dinámico	Lucha

68 Machamp

• Pokémon Cursi • Pesa: 32,6 Kg • Mide: 1,1m



Datos Básicos

- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas: sube el ataque si sufre
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Forma Humana

Localización

Evoluciona de Machoke

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01, 06, 08, 10, 11, 17, 18, 21, 26, 27, 28, 31, 32, 35, 36, 39, 42, 43, 44, 45, 46

Máquinas Ocultas:
04, 06

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★★
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Tiene un nivel de ataque físico espectacular.

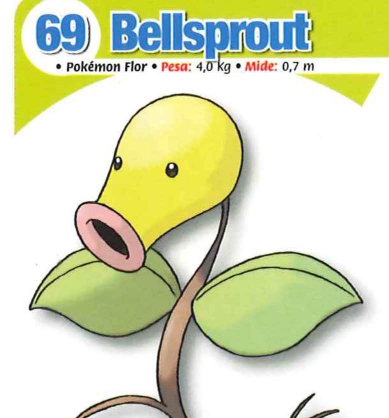
✘ Una pena que su defensa de ataques físicos no acompañe.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Patada Baja	Lucha
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Foco Energía	Normal
Nv 7	Foco Energía	Normal
Nv 13	Golpe Kárate	Lucha
Nv 19	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 22	Profecía	Normal
Nv 25	Desquite	Lucha
Nv 33	Tiro Vital	Lucha
Nv 41	Sumisión	Lucha
Nv 46	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 51	Cara Susto	Normal
Nv 59	Puño Dinámico	Lucha

69 Bellsprout

• Pokémon Flor • **Pesa:** 4,0 kg • **Mide:** 0,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila: con sol sube la velocidad
- **Evolución:** Weepinbell en nivel 21
- **Grupo Huevo:** Planta

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...
Máquinas Técnicas: 06, 09, 10, 11, 17, 19, 21, 22, 27, 32, 36, 42, 43, 44, 45, 46
Máquinas Ocultas: 01, 05

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Su PS y su poder de ataque es de lo poco relevante que tiene.

✘ Su Defensa Especial y Velocidad son demasiado flojas.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Látigo Cepa	Planta
Nv 6	Desarrollo	Normal
Nv 11	Repetición	Normal
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 17	Polvo Veneno	Veneno
Nv 19	Paralizador	Planta
Nv 23	Ácido	Veneno
Nv 30	Dulce Aroma	Normal
Nv 37	Hoja Afilada	Planta
Nv 45	Portazo	Normal

70 Weepinbell

• Pokémon Matamoscas • **Pesa:** 6,4 Kg • **Mide:** 1,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila: con sol sube la velocidad
- **Evolución:** Victreebel con Piedra Hoja
- **Grupo Huevo:** Planta

Localización

Verde Hoja y Rojo fuego
Evoluciona de Bellsprout

Puede aprender...
Máquinas Técnicas: 06, 09, 10, 11, 17, 19, 21, 22, 27, 32, 36, 42, 43, 44, 45, 46
Máquinas Ocultas: 01, 05

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Un Pokémon ideal para PAralizar y Dormir al rival.

✘ Un ataque Psíquico le deja KO por culpa de su baja Def. Esp.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Látigo Cepa	Planta
Básico	Desarrollo	Normal
Básico	Repetición	Normal
Nv 6	Desarrollo	Normal
Nv 11	Repetición	Normal
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 17	Polvo Veneno	Veneno
Nv 19	Paralizador	Planta
Nv 24	Ácido	Veneno
Nv 33	Dulce Aroma	Normal
Nv 42	Hoja Afilada	Planta
Nv 54	Portazo	Normal

71 Victreebel

• Pokémon Matamoscas • **Pesa:** 15,5 Kg • **Mide:** 1,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Clorofila: con sol sube la velocidad
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Planta

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...
Máquinas Técnicas: 06, 09, 10, 11, 15, 17, 19, 21, 22, 27, 32, 36, 42, 43, 44, 45, 46
Máquinas Ocultas: 01, 05

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Enséñale Danza-Espada y Bomba Lodo y será letal.

✘ Para conseguirlo necesitas una Piedra Hoja.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Látigo Cepa	Planta
Básico	Reserva	Normal
Básico	Tragar	Normal
Básico	Escupir	Normal
Básico	Somnífero	Planta
Básico	Dulce Aroma	Normal
Básico	Hoja Afilada	Planta

72 Tentacool

• Pokémon Medusa • **Pesa:** 45,5 Kg • **Mide:** 0,9 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua-Veneno
- **Habilidad:** Lodo Líquido: al verterlo, hiere. Cuerpo Puro: evita que baje la habilidad
- **Evolución:** Tentacruel en nivel 30
- **Grupo Huevo:** Agua 3

Localización

Ciudad Portual, Pueblo Oromar, Ciudad Colosalia, Pueblo Azuliza, Ciudad Calagua, Ciudad Algaria, Caverna Abisal, Cueva Cardumen y Nao Abandonada. Ruta 103, 105 a 110, 115, 118, 119, 121 a 134.

Puede aprender...
Máquinas Técnicas: 03, 06, 07, 10, 13, 14, 17, 18, 19, 21, 27, 32, 36, 42, 43, 44, 45, 46
Máquinas Ocultas: 01, 03, 07, 08

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Con la habilidad Lodo Líquido, será buen luchador.

✘ Su defensa es baja. Los ataques tipo Tierra lo tumban.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo Ven.	Veneno
Nv 6	Supersónico	Normal
Nv 12	Restricción	Normal
Nv 19	Ácido	Veneno
Nv 25	Rayo Burbuja	Agua
Nv 30	Repetición	Normal
Nv 36	Barrera	Veneno
Nv 43	Chirrido	Normal
Nv 49	Hidrobomba	Agua



The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
Nintendo
ENTRA EN MUNDO MISTERIOSO
¡COMO UN POKéMON!
POKéMON
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
NINTENDO DS
POKéMON
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
GAME BOY ADVANCE
¿Te atreves a ser un POKéMON y a superar toda clase de peligros, combatiendo en tiempo real, a través de 47 mazmorras? ¡Anímate! Muchos POKéMON están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Lidera un Equipo de Rescate ¡y descubre todos los secretos que esconde POKéMON Mundo Misterioso!
www.pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
GAME BOY micro
GAME BOY ADVANCE SP
Lo nunca visto de Pokémon en TV:
estreno del episodio de Pokémon Mundo Misterioso
en diciembre, sólo en JETIX
consulta la programación en www.jetix.es
JETIX™
POKéMON™
Mundo misterioso
¡LA PRIMERA AVENTURA DEL EQUIPO DE RESCATE!